

CARLOS ORTET

Líder en Innovación | Ingeniero | Investigador

PERFIL EJECUTIVO

Carlos Ortet es un líder en innovación, ingeniero e investigador con un enfoque especializado en **Inteligencia Artificial (IA)**, **Ciencia de Datos**, **Arquitectura de Sistemas** y **Sistemas de Simulación**, así como su integración en industrias como la cultura, la educación, los medios de comunicación y el turismo.

Su carrera se extiende por la investigación técnica, el desarrollo de marcas globales, la creación de startups y el asesoramiento ejecutivo. A lo largo de su trayectoria, ha combinado de manera única su experiencia en **tecnología de sistemas** con su conocimiento en **estrategia creativa e innovación** para lograr resultados transformadores.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Titulaciones Universitarias

Titulación	Institución	Detalles
Licenciado en Ingeniería Informática	Universitat Autònoma de Barcelona (UAB)	B.S. en Computer Science (1993). Especialización en Arquitectura de Computadores, Sistemas Operativos, Diseño de Compiladores e Ingeniería de Software
Máster en Arquitectura de Computadores	UAB / CESCA	Centro de Supercomputación de Cataluña. Especialización en Computación Paralela y Arquitecturas Avanzadas

Titulación	Institución	Detalles
Ingeniero en Electrical Engineering	University College Cork (UCC), Irlanda	Programa ERASMUS 1993/94. Cursos: Logic Design, Hardware Organisation, Operating Systems I/II, Computer Architecture I/II
Máster en Space Studies	CESCA (Barcelona) / International Space University (Estocolmo)	Aplicaciones de satélites en el Instituto Espacial de Cataluña
Programa Ejecutivo AMP en Advanced Media	IESE Business School / The Paley Center for Media	Advanced Management Program in Media & Entertainment (2011)

Formación Técnica Especializada

- **Beca Educativa IBM** (Madrid, años 80): Formación técnica sobre System/38-/36 y arquitectura RS/6000 RISC. Trabajó durante tres años como consultor y desarrollador en proyectos tecnológicos de IBM, ampliando su sólida base en sistemas distribuidos y computación empresarial.
- **Certificación Cray Research** (Barcelona, 1994): “Introduction to Programming the Cray T3D System” - Supercomputación y programación de sistemas masivamente paralelos.

CARRERA ACADÉMICA E INVESTIGACIÓN

Posiciones Académicas

- **Profesor Asociado e Investigador** - Departamento de Arquitectura de Computadores, UAB (desde 1993)
 - Impartió cursos de física, ingeniería informática y matemáticas
 - Contribuyó a la investigación en computación paralela, sistemas de inteligencia artificial y simulación
- **Research Fellow** - Grupo de Arquitectura de Computadores y Sistemas Operativos, UAB (desde 1993)
 - Desarrollo de entornos de programación paralela para máquinas basadas en Transputer

- Tareas: creación visual de programas, clustering, mapping y ejecución de código ejecutable
- **Investigador en Proyecto Europeo Copernicus (1994-1996)**
 - “Software Engineering for Parallel Processing” - Comisión de las Comunidades Europeas
 - Desarrollo de herramientas para máquinas basadas en Transputer (T805 y Supernode II)
 - Portabilidad de software a tecnología T9000

Investigación Actual

- **Profesor Visitante y Director de Tesis - UAB & IIIA-CSIC (desde 2015)**
 - Supervisor de proyectos de fin de máster y grado en IA, Ciencia de Datos y Arquitectura de Sistemas
 - Docencia en ingeniería e innovación
 - Colaboración en integración de IA y sistemas en industrias culturales y educativas
 - Enfoque en **ética de la IA y explicabilidad de los sistemas de IA generativa**

Publicaciones y Reconocimientos

- **Artículo:** “*Generative AI and Strategic Brand Positioning*” - Harvard Deusto Business Review (Julio 2025)
- **Artículo:** “*¿Qué dice la IA de tu marca? El nuevo reto de visibilidad en la era ChatGPT*” - El Periódico Publicidad (Agosto 2025)
- **Artículo:** “*Performance Prediction of Parallel Systems by Simulation*” - Academia.edu (1993)
- **White Papers sobre Computación Paralela (1991-1993):** Paralelismo, balance de carga en entornos distribuidos, simulación basada en transputer y redes neuronales aplicadas a inferencia computacional
- **Premio CEU (1995):** Nominado para asistir al World Transputer Congress'95, avalado por el Prof. Emilio Luque

Proyectos de Investigación Históricos

- **ARGOS: Autonomous Robotic Guidance System (1994-1995)**
 - Proyecto interinstitucional con Hatfield Polytechnic (Reino Unido)
 - Tracking de objetos, control de guía e integración de sensores
 - Dominios críticos en robótica y automatización industrial

LIDERAZGO EJECUTIVO Y EMPRENDIMIENTO

Posiciones Ejecutivas Corporativas

Cargo	Empresa	Período	Ámbito
Director Europeo	Hurley (Nike, Inc.)	2006-2012	Creación y lanzamiento de sede europea, entrada a mercado, adquisición de talento y operaciones
Director de E-Business EMEA	Nike	2000-2006	Transformación digital, construcción de primeras plataformas e-commerce
Director de Automatización	Nike	2000-2006	Optimización de procesos y sistemas
Director de B.U. Equipos	Nike	2000-2006	Gestión de unidad de negocio

Fundador y CEO de Startups

Empresa	Rol	Período	Sector
Zoopa	Fundador y CEO	2014-Presente	Agencia de innovación y tecnología creativa. Experiencias de marca mejoradas con IA
498AS Innovation Lab	Co-fundador y Director	2015-Presente	División de tecnología y R&D. Oficinas en California (USA) y Australia
HMS	Emprendedor - y Director		Medios de comunicación
WOW Minimal Factory	Emprendedor - y Director		Producción creativa
RI Productions	Emprendedor - y Director		Producción audiovisual

Empresa	Rol	Período	Sector
Massive	Emprendedor - y Director		Medios y territorio
El Terrat	Emprendedor - y Director		Producción televisiva

En estas startups ayudó a desarrollar **tecnologías propietarias**, diseñar los **flujos de trabajo**, impulsar la **integración de la tecnología creativa** y alinear las **narrativas con las plataformas digitales**.

LIDERAZGO ACTUAL Y COMPROMISOS GLOBALES

Posiciones Institucionales

- **Presidente del Comité de Innovación** - Col·legi de Màrqueting i Comunicació de Catalunya (desde 2022)
- **Fundador** - NEXT Innovation Festival (Sitges NEXT) (desde 2020)
- **Director de Innovation Radar Workshops** - Corporació Catalana de Mitjans Audiovisuals (desde 2023). Talleres mensuales para ayudar a profesionales audiovisuales a adoptar tecnologías emergentes

Proyectos de Inteligencia Artificial

Desarrollo e implementación de soluciones de IA para:

Cliente	Sector
Caixabank	Banca
Banco Sabadell	Banca
Danone	Alimentación
Ford	Automoción
Inter Miami	Deportes (proyecto IA)
LIDL Europe HQ	Retail
Iberostar	Turismo y hospitalidad
Mataró	IA aplicada a turismo municipal
Castelldefels	IA aplicada a turismo municipal

Presentación de proyectos de IA turística en FITUR 2026

PROYECTOS ESTRATÉGICOS CREATIVOS Y CULTURALES

Turismo Internacional y Branding Global

- Dirección de campañas internacionales para **Catalunya Tourism (ACT)**
- Estrategia de marca para **Camiral Resort**, sede del **Ryder Cup 2031**

Innovación Deportiva

- Colaboración con **FC Barcelona**, **Rakuten** e **Inter Miami** para desarrollar el modelo de escuelas de fútbol internacionales (proyecto IA)

Exhibiciones y Proyectos Culturales

	Exposición	Ubicación	Tipo
<i>Royal Princess</i>	Dublín		Exposición inmersiva
<i>Crimes</i>	Palau Robert, Barcelona		Exposición cultural
<i>Woman</i>	Museu Marítim, Barcelona		Exposición de impacto social

Publicaciones Editoriales

- **Autor del libro histórico y estratégico sobre el Grupo RIU**, destacando sus logros internacionales e innovación en el sector de la hospitalidad

Iniciativas Humanitarias y Sociales

Fundación X1FIN

- **Fundador y Director**
- Iniciativa humanitaria que operó en **Mali**, **Haití** y **Marruecos**
- Construcción y operación de escuelas secundarias y granjas

Programa SASR/ASSR (Spanish/American Sports Relief Association)

- **Fundador** - Creado en Los Ángeles
- Colaboración con líderes de la industria del deporte y la Universidad Autónoma de Barcelona
- Organización de **3 expediciones en Eslovenia**
- Apertura de clubes deportivos en campos de refugiados
- Iniciativa global para la salud mental

Expediciones Culturales y Turísticas

18 expediciones en 10 países para la promoción cultural y turística internacional:

País	Región
Canadá	Norteamérica
Cuba	Caribe
Costa Rica	Centroamérica
Chile	Sudamérica
Nueva Zelanda	Oceanía
Marruecos	África
Croacia	Europa
<i>Y otros</i>	Internacional

Iniciativa Imparables

- Creación de **18 documentales** centrados en proyectos culturales y de inclusión social
- Serie para promover el **turismo cultural** y el **patrimonio**

CONTACTO Y PERFILES PROFESIONALES

Correo Electrónico

- carlos.ortet@498as.com
- carlos.ortet@zoopa.es

Perfiles Digitales

Plataforma	Perfil
LinkedIn	Carlos Ortet
GitHub	github.com/carlosortet
Google Scholar	Carlos Ortet
Twitter (X)	@carlosortet
Crunchbase	Carlos Ortet

COMPETENCIAS CLAVE

Áreas Técnicas

- Inteligencia Artificial y Machine Learning
- Ciencia de Datos y Analytics
- Arquitectura de Sistemas y Computación Paralela
- Sistemas de Simulación
- Supercomputación (Cray, Transputer)

Áreas de Gestión

- Liderazgo Ejecutivo
- Transformación Digital
- Estrategia de Innovación
- Desarrollo de Startups
- Gestión de Marca Global

Sectores de Experiencia

- Tecnología y Software
- Medios de Comunicación y Entretenimiento
- Turismo y Hospitalidad
- Cultura y Patrimonio
- Deporte
- Educación
- Retail y Consumo

Documento generado con información consolidada de CV ejecutivo y documentación académica/profesional verificada